

Pokill

Chapitre 2 – Entrée de jeu

Pokill reprit son calme et se retransforma en loup. Le soldat était inconscient par terre. De ce fait, Il le porta et le mit sur une chaise, afin de l'attacher avec de la corde qu'il avait trouvé sur une étagère en bois.

Le garde se réveilla et gigota de partout pour essayer de s'échapper, en vain. Pokill s'approcha de lui , et lui dit d'un ton neutre : « tu sais pourquoi tu es sur cette chaise ? Bon pour me présenter je suis Pokill, le pyromage ».

Le soldat commença à trembler de terreur et répondit d'une voix apeurée : « Je suis Eliot, mais vous n'allez pas me tuer ? ».

Le loup rigola et lui déclara « Si je voulais te tuer, tu serais déjà mort... Moi je veux juste des indications au sujet des plans de ton chef, le watermage, rien de plus. »

« Je ne suis qu'un soldat, je n'ai pas accès aux projets du chef. » rétorqua le garde.

« Donc tu n'es plus utile pour moi » dit le loup d'un regard menaçant en faisant apparaître du feu sur sa main droite.

Le soldat apeuré s'exclama : « D'accord, je devais surveiller le convoi, le chef veut attaquer la tour de garde de votre village afin d'avoir plus de contrôle sur votre terre ».

Pokill éteignit le feu sur sa patte et détacha l'otage en disant : « Je te laisse en vie, si tu vas voir ton chef pour lui dire que s'il attaque mon village, je vais tuer ses gardes un par un personnellement. »

Eliot hocha la tête et sortit de la tour en tremblant.

Le pyromage rejoignit sa tour comme indiqué par le soldat de Wata. Mais sur le chemin, il entendit des bruits de combat d'épée et des coups de canon. Il s'approcha discrètement de la tour.

Cependant, l'un des soldats du watermage le remarqua, et commença à sortir son épée. Le soldat lui dit « Si tu bouges d'un poil, je te tranche la gorge ». Le deuxième soldat murmura à son collègue : « ne le tue pas, il nous le faut vivant pour le chef ». Pokill répondit : « Je veux bien voir votre chef mais pas en tant que prisonnier. », Les soldats refusèrent et un des trois gardes sortit une longue épée afin de menacer le loup.

Pokill resta calme, on ne voyait aucune sensation de peur dans son regard. Voyant le garde s'approcher de lui, le pyromage leva sa main droite et balança une boule de feu sur les trois soldats. Deux soldats moururent sur le coup sauf un qui était allongé en train de gémir à cause de la brûlure. Le pyromage s'approcha de lui et dit d'une voix calme « vous m'avez obligé de me défendre, bon je vais faire en sorte qu'on vous soigne. Seulement, si vous dites où je peux trouver votre chef, le watermage. » Le soldat à terre n'ayant pas le choix, indiqua le chemin afin de trouver son château. Une fois, l'information en poche. Il s'exclama « Je tiens mes promesses, mes soldats vont vous soigner ».

Pokill sortit de la tour et rejoignit, un de ses soldats dans son village. Il demanda au garde de s'occuper du soldat de Wata, le watermage. Le soldat au départ avait l'air étonné de devoir soigner un ennemi mais pour Pokill la loyauté était une grande valeur.

Pokill prépara ses affaires et se dirigea vers son dragon. Il demanda aux soldats de veiller sur le village et s'exclama : « Je vais voir le watermage pour re-signer le pacte. Jordan venez avec moi ! » Pokill et Jordan, un lion très musclé, montèrent sur le dragon et décollèrent dans le ciel, survolant les belles montagnes et vallées qui surplombaient ce cadre idyllique. Après 20 minutes de vol sur le dos du dragon ils aperçurent le château de Wata. Pour plus discrétion, ils se posèrent dans la forêt à 500 mètres du lieu de destination.

Pokill en descendant du dragon, donna des instructions précises à Jordan. « Je veux limiter les combats et jouer sur la ruse. Toi tu restes ici et tu reviens prévenir les autres en cas de problème » dit le chef. Le lion hocha la tête.

Le pyromage mit sa capuche pour cacher sa tête et se dirigea vers l'entrée du château en laissant seul Jordan. L'entrée du château était gardée par deux soldats renards, la porte était en bois, masquant ainsi l'intérieur des lieux.

L'un des soldats regarda Pokill et lui demanda : « Je peux vous aider ? » « Je reviens de la mission pour attaquer le pyromage, c'est un échec et ils préparent un plan d'attaque je dois prévenir le chef » répondit avec manipulation le pyromage masqué. Le soldat parla rapidement avec son collègue pour finalement laisser Pokill entrer. Il pénétra ainsi dans la demeure sans éveiller le moindre soupçon. L'intérieur du château était luxueux les murs étaient en bois et les tableaux sur les murs étaient en or massif. Devant la porte se tenait un grand escalier rouge. Pokill connaissait les lieux , il avait déjà rencontré le chef dans son bureau quand ils étaient amis avant de devenir des ennemis.

Pokill prit l'escalier et grimpa au première étage qui était composé d'un long couloir, sans fenêtres dont une porte était gardée par 2 soldats ayant une corpulence très musclée. Il se déplaça alors vers les 2 gardes et leur demanda s'il pouvait parler au chef car c'était important. Il expliqua le même mensonge qu'il avait raconté plus tôt avec le garde à l'entrée. L'un des soldats fit signe d'attendre et entra dans une pièce en fermant la porte. Pendant ce temps, il y eut un échange de regard entre le garde et le pyromage. Ce dernier eut peur qu'on découvre sa vraie identité. L'autre soldat ressortit et dit à l'invité d'entrer. Pokill les remercia et entra dans une grande pièce. Les murs avaient du papier peint rouge et au milieu de la salle se dressait une grande table carré en bois où le watermage un requin ayant des cicatrices au visage, l'attendait . Le pyromage s'assit en face de lui.

« Mes soldats ont dit que vous avez échoué dans l'attaque de la tour de défense? » dit le chef énervé.

« Oui, monsieur » Rétorqua Pokill.

« Vous dites la tour mais vous pouvez dire votre tour, je sais qui vous êtes, Pokill. Ce n'est pas en portant une capuche que je ne peux pas reconnaître votre voix. Comment ça va depuis le temps ? » s'exclama le chef énervé. Le chef se leva et lança un sort pour geler Pokill avant qu'il ne puisse se défendre.

Le pyromage, se réveilla, dans une cellule, enchaîné par les poignets. Il portait deux étranges gants frais. La cellule était petite et sale et à sa droite il y avait son soldat lion attaché lui aussi. « Je suis désolé, ils m'ont retrouvé » Dit d'une voix fébrile son soldat.

Le watermage ouvrit la porte et il entra. Il avait un regard fier d'avoir capturé Pokill. Le loup essaya de lancer une boule de feu mais en vain. Wata voyant Pokill essayer de jeter un sort s'écria : « N'essayez pas de lancer un sort, vos gants empêchent la création de boules de feu. Bon sinon, je pourrai vous tuer moi même mais comme tu vois, je préfère donner ce travail à un de mes soldats. »

Pokill et le lion essayèrent de se détacher mais en vain. Wata quitta la pièce laissant son soldat entrer. c'était plus un bourreau qu'un soldat, il avait dans sa main droite une épée en sang. « Qui veut mourir en premier, Pokill ou votre ami ? » dit-il en rigolant.

Les deux victimes ne répondirent pas et essayèrent encore de se débattre. Le bourreau n'ayant pas de réponse s'approcha de Pokill. Le pyromage ne pouvant pas lancer de boule de feu et sentant l'adrénaline monter, commença à hurler, son petit corps gonfla et ses canines poussèrent. Ses poils se dressèrent, il devint rapidement un loup garou incontrôlable. Sa force décuplée, il cassa ses chaînes, arracha ses gants et projeta le garde contre le mur, il s'approcha du bourreau par terre et commença à lui mordre la jambe. Le garde hurla de douleur pendant que le lion s'écriât : « tu n'es pas un tueur, laisse le, calme toi, ça va aller Pokill ».

Pokill relâcha sa proie de sa gueule et commença à se calmer, Le loup garou monstrueux redevint un loup normal progressivement. Le pyromage reprit son souffle, prit les clefs dans la poche du bourreau et se dirigea vers Jordan pour le libérer de ses chaînes. « Je t'avais dit de ne pas t'approcher, mais tu n'écoutes pas » disputa le pyromage.

« Tu as mis du temps je pensais que tu étais mort » Se défendit le soldat.

« Quoi qu'il en soit on doit neutraliser le watermage au plus vite, avant qu'il détruise tout ».

Pokill et Jordan sortirent de la cellule et rejoignirent un long tunnel inconnu...