

# Pokill

# Chapitre 1 – Un réveil brutal

Le pyromage Pokill, un petit loup, mince, très beau à regarder, dormit paisiblement dans sa petite maison en pierre au fond de la forêt des dragons. Le cadre fut digne d'une carte postale, notamment l'intérieur fut très confortable avec un canapé en fourrure et une cheminée allumée, On entendit le bois craquer. Quand soudain, son sommeil prit fin brutalement par l'arrivée d'un de ses soldats.

Pokill déclara agacé mais en gardant le sourire : « j'espère que c'est important car quand on m'importune je me transforme en garou, tu sais ça... »

Le soldat répondit : « c'est plus grave que je ne le pensais, Wata le watermage veut tuer les dragons ainsi que vous, il a recruté une grosse armée de soldats ».

Pokill cacha sa nervosité et rétorqua : « Oui mais nous on a les dragons pour se battre et le feu, suivez moi on va établir un plan. »

Le pyromage se leva et sortit dehors voir les soldats et les dragons, il avait la tête d'une personne ayant du sang-froid mais au fond de lui même il eut peur de perdre.

Si sa mission de défense devenait un échec, Pokil aurait beaucoup à perdre, les dragons, sa famille, son village. Il redouta depuis longtemps ce jour car le watermage fut son ennemi juré.

L'un des soldats dénommé Baptiste s'approcha afin de lui donner son épée en argent et ensuite de lui proposer d'élaborer un plan. il prit l'arme puis monta sur la table extérieure pour faire une annonce générale. Tous ses fidèles furent là, à écouter sa stratégie de défense et d'attaque comme on peut écouter le serment dans une église.

Les soldats et habitants cessèrent de parler pour laisser la parole à Pokill. Ce dernier commença ainsi son discours : « Soldats, civils, j'ai appris par le biais de mon informateur que Vilavolde, notre terre, va être potentiellement, attaqué. » Certains soldats furent souriants car ils avaient perdu très peu de bataille, ils furent loin d'imaginer la difficulté de battre le watermage.

Le pyromage continua son discours : « Je pensais qu'on allait garder nos accords avec le watermage mais apparemment il veut nous faire la guerre et détruire la terre qu'on a créé ainsi que de décimer nos familles, amis et dragons. Cet être est différent des autres, il faudra beaucoup de sang-froid pour l'affronter. »

L'armée de Pokill commencèrent à discuter entre-eux , on sentait cette ambiance pesante, le watermage dont son nom est Wata eut l'habitude d'exterminer ses ennemis, en les gelant avec son pouvoir magique pouvant projeter des températures très froides de ses mains. Il adora geler ses rivaux pour les voir mourir à petit feu dans le froid.

Le chef Pokill déclara qu'il ira seul à la rencontre du watermage afin d'en finir une fois pour toute. Le pyromage, détesta le conflit, il préféra le dialogue que les combats mais cette situation fut bien trop pénible pour lui et ses membres. C'est alors que l'un des soldats s'approcha de lui et s'exclama inquiet « C'est dangereux d'y aller seul, si ça se passe mal on peut te protéger ». Le chef resta sur ses positions mais accordèrent à certains de le suivre et d'attendre à coté du château de Wata, prêt à attaquer en cas de besoins. Il ordonna aux autres soldats de protéger les habitants et les dragons.

Pokill se mit à marcher en direction du château en traversant la forêt. Il fut accompagné de 10 soldats, essentiellement des loups. Après avoir parcouru 5 kilomètres, ils tombèrent sur des renards congelés, ça c'était l'œuvre de Wata, ce watermage machiavélique. Le pyromage voyant ça, commença à s'énerver mais son fidèle soldat Martin le calma afin qu'il ne se transforma pas en loup-garou, ce n'était pas le moment...

A la suite d'une marche longue, ils virent le grand château du watermage, les tours étaient hautement gardés par des soldats. Pokill cacha sa tête dans sa capuche et s'exclama : « Attendez ici, si jamais je ne reviens pas rapidement, vous pourrez attaquer le château ». Les soldats furent effrayés par la peur de voir Pokill mourir mais n'eurent que le choix d'accepter.

Le pyromage approcha, seul, d'une petite entrée du château et tomba nez à nez avec un gardien. Ce gardien était fatigué et apeuré par son chef mais se força à lui lancer un regard agressif. Il demanda : « Qui êtes vous ? », Le loup ne pouvant pas dire sa vraie identité, il joua sur le charme en disant qu'il s'était perdu en forêt et qu'il avait besoin d'une protection.

Pokill avait un don de charisme et pouvait donc manipuler facilement ses victimes, il utilisa très peu son épée en résolvant le problème par le dialogue et le charme.

Le gardien se grattant la tête lui demanda : « mais d'où venez vous mon beau ? » Pokill rétorqua : « De loin, puis je entrer pour boire un verre j'ai soif. » Le soldat avait l'ordre de ne pas faire rentrer des étrangers mais le charme du loup lui fit changer d'avis. Il fit un discret signe afin de demander au pyromage d'entrer.

Ils entrèrent donc dans une pièce de château contenant une réserve de nourritures où se tenait un grand nombre d'étagères alimentaires. Ils ne furent qu'à deux dans cette pièce mal éclairée. Le soldat, nerveux, versa et posa difficilement le verre d'eau sur la table.

Pokill sentit que le soldat était manipulé par le chef, et qu'il avait dû faire des choses horribles pour la vie de son château.

Le pyromage, tout en restant masqué par sa capuche, demanda : « vous travaillez souvent ici pour Wata, le watermage ? »

Le gardien hocha la tête en faisant un sourire forcé.

« Je sens que vous n'êtes pas heureux ici, n'est-ce pas ? » Dit Pokill

« Je suis heureux, nous avons un bon chef, il nous donne des récompenses quand on travaille bien. Par exemple, on peut manger de la viande le vendredi. » répondit timidement le soldat, il était victime d'un lavage de cerveau selon Pokill.

Pokill s'approcha gentiment du gardien et lui massa l'épaule, dans le but de le séduire afin d'obtenir des informations. Il demanda ensuite « Vous savez où je peux rencontrer le chef comme vous dites » Ce dernier montra une tour avec son doigt mais s'exclama : « Personne ne peut y entrer, sauf ses gardes du corps. »

Le pyromage, leva la tête pour voir la tour quand soudain par accident il fit tomber sa capuche montrant sa tête. Le soldat recula d'un bon en arrière et sortit son épée. Il s'écria alors : « Vous être Pokill le pyromage, je vous reconnais le dessin de votre portrait est partout sur le tableau des éliminations des ennemis »

Le loup essaya de calmer le jeu, en lui expliquant « qu'il n'était pas méchant que le watermage le manipulait. »

Le soldat loutre, se sentit perdu. Pendant ce laps de temps, Pokill expliqua qu'il pouvait l'aider et l'héberger. Le soldat pointa son épée sous la gorge du loup en lui disant je dois faire mon devoir.

Sous l'effet du stress, Pokill commença à ressentir sa transformation en loup-garou, Il dit en gémissant : « tu devrais te sauver si j'étais toi ».

De longs poils poussèrent sur tout son corps, ses canines grossirent également. Sa tête s'allongea pour renforcer ainsi l'apparence d'un loup garou. Le soldat, lâcha son épée par effet de surprise pendant que Pokill essaya de maîtriser sa colère. Le pyromage n'aima pas cette sorte de crise car en loup-garou il n'avait pas la possibilité de se contrôler, il pouvait attaquer à tout moment.

Le soldat fut tétanisé de peur, puis il finit par essayer de sortir mais Le loup garou l'attrapa par derrière et lui serra fort la gorge l'empêchant de respirer... Ce dernier finit par perdre connaissance. Le pyromage relâcha la loutre restant seul avec ce dernier dans la pièce obscure du château de Wata...